**PROGRAMA DE ENSINO[[1]](#footnote-1)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Código**  | **Disciplina**  |
| EGR7159 | Design de Interação |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **H/A**  | **Créditos** | **Créditos Teóricos** | **Créditos Práticos** |
| 72 | 4 | 2 | 2 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pré-requisito**  | **Equivalência** | **Ofertada ao(s) Curso(s)**  |
| Módulo introdutório | --- | Design |

|  |  |
| --- | --- |
| **Ementa** | Design de Interação. Design centrado no usuário. Cognição humana e distribuída. Princípios do design de interação. Metas de usabilidade. Estudo de casos. |
| **Objetivos da disciplina** | 1. Identificar a conformação da disciplina do design de interação no século XX e XXI;2. Relacionar usabilidade com interação;3. Conhecer diretrizes de interação;4. Reconhecer diversos tipos de interfaces;5. Aplicar técnicas de pesquisa junto ao publico alvo;6. Desenvolver projetos de interação em equipe;8. Aplicar técnicas de testes e protótipos;9. Discutir sobre temas relacionados à novas tecnologias, novas formas de interação;10. Reconhecer a importância do design centrado no usuário. |
| **Conteúdo Programático** | 1. Contextualização e conceitos do design de interação. Design de interação história. Metas de usabilidade
2. Usabilidade princípios.
3. Diretrizes de design de interação
4. Modelos conceituais
5. Cognição e percepção.
6. Frustração do usuário
7. Interfaces
8. Design inteligente e inovação

Sociologia e Etnografia na pratica do Design Design participativo, |
| **Bibliografia**  | COOPER, Alan; REIMANN, Robert M; CRONIN, David. **About Face 3.0**: The Essentials of Interaction Design. Indianapolis: Wiley Publishing, 2007.PREECE, Jennifer; ROGERS, Yvonne; SHARP, Helen. **Design de interação:** além da interação homem-computador. Porto Alegre: Bookman, 2005.PRIMO, Alex. **Interação mediada por computador: comunicação, cibercultura, cognição**. Porto Alegre: Sulina, 2007.NORMAN, Donald A. **O design do futuro**. Rio de Janeiro: Rocco, 2010.SHNEIDERMAN, Ben. **Designing the user interface**: strategies for effective human-computer interaction. Pearson, 2010.TOGNAZZINI, Bruce. **Primeiros princípios do Design de Interação**. Tradução por Pedro Soares Neves, Userdesign.org. Disponível em:<http://userdesign.org/principios.html>. Acesso em 22 de maio de 2011. |

1. Programa de ensino elaborado conforme recomendações da Resolução Nº 03/CEPE/84 [↑](#footnote-ref-1)