**PROGRAMA DE ENSINO[[1]](#footnote-1)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Código** | **Disciplina** |
| EGR5503 | Projeto III - P |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **H/A** | **Créditos** | **Créditos Teóricos** | **Créditos Práticos** |
| 72 | 4 | 2 | 2 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pré-requisito** | **Equivalência** | **Ofertada ao(s) Curso(s)** |
| EGR5032 e  EGR5513 | EGR7144 | Design de Produto |

|  |  |
| --- | --- |
| **Ementa** | Projeto de produto a ser definido, obedecendo a metodologia adequada. Problematização, pesquisas, alternativas, viabilidade técnica e tecnológica, prototipagem, apresentação do projeto. |
| **Objetivos da disciplina** | Cinhecer e exercitar metodologias de desenvolvimento de produto |
| **Conteúdo Programático** | Metodologia de Projeto de Produto  Desenvolvimento de produto de baixa complexidade - objetos utilitários |
| **Bibliografia** | BONSIEPE, Gui. Metodologia de projetos. Editora CNPQ, 1991.  BÜRDEK, BERNHARD. Diseño. Editorial Gustavo Gili, Barcelona,1994  MUNARI, Bruno. Como nacen los objetos? Barcelona: Gustavo Gili, 1985.  CROSS, Nigel. Métodos de diseño. Mexico: Limusa, 1999 |

1. Programa de ensino elaborado conforme recomendações da Resolução Nº 03/CEPE/84 [↑](#footnote-ref-1)