**PROGRAMA DE ENSINO[[1]](#footnote-1)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Código**  | **Disciplina**  |
| EGR5410 | Ferramentas para Ambientes Digitais |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **H/A**  | **Créditos** | **Créditos Teóricos** | **Créditos Práticos** |
| 54 | 3 | 1 | 2 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pré-requisito**  | **Equivalência** | **Ofertada ao(s) Curso(s)**  |
| --- | EGR7142 | Design Gráfico |

|  |  |
| --- | --- |
| **Ementa** | Linguagens aplicáveis: descrição, usos e estudos de casos. Banco de dados: características, usos e aplicações. |
| **Objetivos da disciplina** | Conceituar e caracterizar ambientes digitais;Conhecer ferramentas para ambientes digitais. |
| **Conteúdo Programático** | Noções básicas de HTML, DHTML, HTML5, Java Script e PHP |
| **Bibliografia**  | SILVA, Maurício Maury. **Construindo sites com CSS e (X)HTML**. São Paulo: Novatec, 2007.SOARES, Walace. **PHP 5 - Conceitos, Programação e Integração com Banco de Dados**. São Paulo: Érica, 2004.RAMEZ E. ELMASRI, SHAMKANT NAVATHE. **Sistema de Banco de Dados**. Pearson, 2005. |

1. Programa de ensino elaborado conforme recomendações da Resolução Nº 03/CEPE/84 [↑](#footnote-ref-1)