**PROGRAMA DE ENSINO[[1]](#footnote-1)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Código**  | **Disciplina**  |
| EGR 5154 | Ergonomia de Interface |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **H/A**  | **Créditos** | **Créditos Teóricos** | **Créditos Práticos** |
| 54 | 3 | 2 | 1 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pré-requisito**  | **Equivalência** | **Ofertada ao(s) Curso(s)**  |
| EGR5160 | --- | Design Gráfico |

|  |  |
| --- | --- |
| **Ementa** | Conceituação de visualização e suas aplicações. Técnicas de tratamento de imagem (rendering), discriminação de materiais e suas características de reflexão, transparência e textura. Tipos de iluminação e seus pontos focais, localização de câmeras, definição de quadros chaves e animação. |
| **Objetivos da disciplina** | Apresentar os principais conceitos, técnicas e ferramentas utilizadas no campo da Ergonomia para avaliar as interações em sites, softwares, dispositivos móveis como celulares, GPS e outros. |
| **Conteúdo Programático** | Ergonomia, Interação, Design de Interação, Interfaces e Usabilidade. Conceito, princípios, características e métodos (Análise de Tarefa, testes de usabilidade, avaliação de conforto). Definição de Interação Humano-Computador (IHC) – Abordagem histórica, conceitos, tipos de usuários, arquitetura de informação, Avaliação de Usabilidade em Software e Sites, Métodos de inspeção, testes com usuários, métodos baseados em modelos, Equipamentos utilizados nos testes de usabilidade: Hardware e software. |
| **Bibliografia**  | 1. Bibliografia utilizada em Sala de aula:
2. CYBIS, Walter; BETIOL Adriana Holtz; FAUST, Richard. **Ergonomia e Usabilidade**. Conhecimentos, métodos e aplicações. São Paulo: Novatec Editora, 2007.
3. PREECE, Jennifer; ROGERS, Yvonne; SHARP, Helen. **Design de Interação**: além da interação homem-computador: Porto Alegre: Bookman, 2005.
4. Bibliografia Complementar
5. ABRAHÃO, Julia; SZNELWAR, Alerte; SILVINO, Alexandre; SARMET, Mauricio; PINHO, Diana. **Introdução à Ergonomia: da teoria à prática.** São Paulo: Blucher, 2009.
6. AGNER, Luiz. **Ergonomia e arquitetura de informação: trabalhando com o usuário.** Rio de Janeiro: Quartet, 2ª Ed. 2009.
7. BARANAUSKAS, Maria e ROCHA, Heloisa. **Design e Avaliação de Interfaces**.
8. DIAS, Cláudia. **Usabilidade na WEB**. Criando portais mais acessíveis. Rio de Janeiro: Editora Alta Books, 2 ed. 2007.
9. KALBACH, James. **Design de navegação web**. Otimizando a experiência do usuário. Porto Alegre: Bookman, 2009.
10. NIELSEN, Jakob; LORANGER, Hoa. **Usabilidade na Web: projetando websites com qualidade.** Rio de Janeiro: Campus, 2006.
 |

1. Programa de ensino elaborado conforme recomendações da Resolução Nº 03/CEPE/84 [↑](#footnote-ref-1)