**PROGRAMA DE ENSINO[[1]](#footnote-1)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Código** | **Disciplina** |
| EGR7170 | Produção Publicitária |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **H/A** | **Créditos** | **Créditos Teóricos** | **Créditos Práticos** |
| 72 | 04 | 01 | 03 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Pré-requisito** | **Equivalência** | **Ofertada ao(s) Curso(s)** |
| Módulo Introdutório | --- | Design |

|  |  |
| --- | --- |
| **Ementa** | Produção publicitária: criação, produção, pós-produção e finalização. Criatividade e viabilidade técnica da produção publicitária nas diversas mídias. Planejamento financeiro. Fornecedores, parceiros e prestadores de serviços. |
| **Objetivos da disciplina** | Capacitar o aluno para desenvolver peças publicitárias para diversas mídias, impressas e digitais, com criatividade, qualidade de acabamento, viabilidade técnica e financeira. |
| **Conteúdo Programático** | Processos de impressão e acabamento;  Formatos e recomendações para mídia impressa;  Formatos e recomendações para produção de mídia externa;  Fechamento de arquivos;  Elaboração de roteiros para audiovisual;  Relacionamento com fornecedores.  Decupagem de Roteiro e Storyboard;  Visitas Técnicas. |
| **Bibliografia** | AMBROSE, Gavin; HARRIS, Paul. Impressão e Acabamento. Porto Alegre: Bookman, 2009.  CAMPOS, Flávio de. Roteiro de cinema e televisão: a arte e a técnica de imaginar, perceber e narrar uma estória. Rio de Janeiro, Zahar, 2011.  COMPARATO, Doc. Da criação ao roteiro : o mais completo guia da arte e técnica de escrever para televisão e cinema - 5. ed. Rio de Janeiro, RJ: Rocco, 2000.  VERONEZZI, José Carlos. Mídia de A a Z: conceitos, critérios e fórmulas dos 60 principais termos de mídia. São  Paulo: Pearson Prentice Hall, 2009.  VILLAS-BOAS, André. Produção Gráfica para Designers. Rio de Janeiro: 2AB, 2010. |

1. Programa de ensino elaborado conforme recomendações da Resolução Nº 03/CEPE/84 [↑](#footnote-ref-1)